

「うさ棋」で遊ぼう

勝利条件

ボードの上のカードを移動させ、相手のカードを「退場」させていき、退場させたカードの得点合計が10点を超えた方の勝ちです。

ゲーム手順

ゲームは、以下の手順で進行します。

- (1) カードを自分の陣地に並べる
- (2) 陣地を見せて、順番を決める
- (3) 自分のトラップカードを処理する
- (4) 移動するか、召喚する
 - (4 - 1) 移動する
 - (4 - 2) 召喚する
- (5) 相手の番になり、(4)に戻る



(1)カードを自分の陣地に並べる

手前から縦方向3マスまでが自分の陣地になります、そこへ9枚あるカードのうち、7枚を好きなように配置してください。残った2枚は、手札とします。

配置する時は、相手から見えないよう裏返しにしておきます。カードは重ねたりすることはできず、1マスに1枚だけ置いてください。また、「キング」カードは必ず置いてください。

(2)陣地を見せて、順番を決める

カードを表に返し、陣地を見せ合います。2枚の手札は、相手に見えるようにマスの外においてください。

じゃんけんなどで先攻後攻を決めます。先攻の人からゲーム開始です。

(3)自分のトラップカードを処理する

自分の設置した「トラップ」カードに書かれていることを行ってください。また、移動制限などの「トラップ」は、どちらの手番であっても有効です。

(4)移動するか、召喚する

「移動」「召喚」のうち、どちらかひとつだけ、行動を行うことができます。

(4 - 1)移動する

移動は、カードに描かれている「移動マーク」の方向にだけ、移動することができます。

(詳しくは「カードの見方」を参照)

ただし、他のカードを飛び越えて進んだり、自分のカードの上に移動することはできません。

移動先に相手のカードがあった場合、相手のカードを「退場」させることができます。

「退場」させる時、相手カードに書かれている得点が、自分のものになります。

この得点の合計が10点以上になると、あなたの勝利となります。

(4 - 2)召喚する

手札のカードを1枚、フィールドボードに置くことができます。

ただしボードを置く場所は、「サモナー」もしくは「キング」に隣り合っている8方向で、空白のマスのみです。

(5)相手の番になり、(4)に戻る

行動が終わったら、相手の番になり、(4)に戻ります。